

SLUŽBENA PRAVILA IGRE FIBA 2006 ZVANIČNA TUMAČENJA

Naslov originala:
FIBA OFFICIAL BASKETBALL RULES 2006
OFFICIAL INTERPRETATIONS

Tumačenja data u ovom dokumentu predstavljaju Zvanična FIBA tumačenja Službenih FIBA pravila igre 2006 i stupaju na snagu 1. oktobra 2006. Tamo gde se tumačenja iz ovog dokumenta razlikuju od ranije objavljenih FIBA tumačenja, ovaj dokument ima prednost.

Službena pravila igre FIBA usvaja Centralni Bord FIBA a periodično ih revidira Tehnička Komisija FIBA.

Pravila se održavaju jasnim i sveobuhvatnim koliko je moguće, ali ona izražavaju principe a ne situacije u igri. Stoga ne mogu da pokriju veliko mnoštvo specifičnih slučajeva koji mogu da se dogode u toku košarkaške utakmice.

Cilj ovog dokumenta je da prevede principe i koncepte iz knjige pravila u praktične i specifične situacije koje mogu da nastanu u normalnoj košarkaškoj utakmici.

Tumačenja različitih situacija mogu da stimulišu razmišljanje sudija i predstavljaju dopunu početnom detaljnom proučavanju samih pravila.

Službena FIBA pravila igre ostaju glavni dokument koji reguliše FIBA košarku. Međutim, prvi sudija ima puno pravo i ovlašćenje da donosi odluke o bilo kom pitanju koje nije posebno regulisano u knjizi pravila ili u narednim zvaničnim FIBA tumačenjima.

ČL. 5 IGRAČI: POVREDA

Iskaz 1:

Ako je igrač povređen ili se čini da je povređen i, kao rezultat toga, trener, pomoćni trener, zamenik ili bilo koja druga osoba sa klupe iste ekipe uđe na teren, smatra se da je tom igraču ukazana pomoć, bez obzira da li se pomoć stvarno pruža.

Primer 1:

Čini se da je igrač A4 povredio gležanj i igra je zaustavljena.

- (a) Doktor ekipe A ulazi na teren i leči povređeni gležanj igrača A4.
- (b) Doktor ekipe A ulazi na teren ali se igrač A4 već oporavio.
- (c) Trener ekipe A ulazi na teren da proceni povredu igrača A4.
- (d) Pomoćni trener, zamenik ili pratilac ekipe A ulazi na teren ali ne ukazuje pomoć igraču A4.

Tumačenje:

U slučajevima (a), (b), (c) i (d), smatra se da je igraču A4 ukazana pomoć i on se zamenjuje.

Iskaz 2:

Ne postoji vremensko ograničenje za iznošenje ozbiljno povređenog igrača sa terena, ako po mišljenju doktora postoji opasnost po igrača.

Primer 2:

Igrač A4 je ozbiljno povređen i igra je zaustavljena oko 15 minuta, zato što doktor procenjuje da bi iznošenje sa terena moglo da bude opasno po igrača.

Tumačenje:

Doktorovo mišljenje određuje koje je vreme odgovarajuće za iznošenje povređenog igrača sa terena. Nakon zamene, igra se nastavlja bez ikakvih sankcija.

Iskaz 3:

Ako je igrač povređen ili krvari ili ima otvorenu ranu, pa ne može odmah (približno za 15 sekundi) da nastavi da igra, mora da bude zamenjen, osim ako je bilo koja ekipa uzela tajm-aut u istom periodu u kome je sat zaustavljan i igrač se oporavi u toku tajm-auta pre nego što se oglasi signal zapisničara za zamenu.

Primer 3:

Igrač A4 je povređen i igra je zaustavljena. Pošto igrač A4 nije sposoban da odmah nastavi da igra, prvi sudija se oglašava pištaljkom načinivši uobičajeni znak za zamenu.

Trener ekipe A (ili trener ekipe B) traži tajm-aut:

- (a) Pre nego što zamenik igrača A4 uđe u igru.
- (b) Nakon što zamenik igrača A4 uđe u igru.

Na kraju tajm-auta, igrač A4 izgleda da se oporavio i traži da ostane u igri. Da li se odobrava zahtev igrača A4?

Tumačenje:

- (a) Tajm-aut se dodeljuje i ako se igrač A4 oporavi u toku tajm-auta, može da nastavi da igra.
- (b) Tajm-aut se dodeljuje ali igrač A4 mora da bude zamenjen.

ČL. 9 TRENERI: DUŽNOSTI I PRAVA**Iskaz:**

Najmanje 20 minuta pre predviđenog početka utakmice, svaki trener ili njegov predstavnik predaje zapisničaru spisak imena i odgovarajućih brojeva članova ekipe koji imaju pravo nastupa na utakmici.

Trener je lično odgovoran da se uveri da brojevi u spisku odgovaraju brojevima na majicama igrača. Na 10 minuta pre predviđenog početka utakmice, trener potpisivanjem zapisnika potvrđuje saglasnost sa imenima i odgovarajućim brojevima članova svoje ekipe i imenima trenera.

Primer:

Ekipa A na vreme predaje zapisničaru spisak ekipe. Brojevi dva igrača nisu isti sa brojevima koji se vide na njihovim majicama ili je ime nekog igrača izostavljeno u zapisniku. Ovo je otkriveno:

- (a) Pre početka utakmice.
- (b) Nakon početka utakmice.

Kako prvi sudija postupa?

Tumačenje:

- (a) Pogrešni brojevi se ispravljaju i ime igrača dodaje u zapisnik bez ikakvih sankcija.
- (b) Prvi sudija zaustavlja igru u pogodnom momentu tako da nijednu ekipu ne dovodi u podređeni položaj. Pogrešni brojevi se ispravljaju, međutim, ime igrača ne može da se doda u zapisnik.

ČL. 9 POČETAK I ZAVRŠETAK PERIODA

Iskaz 1:

Utakmica ne počinje ako obe ekipe nemaju na terenu najmanje pet igrača spremnih su za igru koji imaju pravo da igraju. Ako se manje od pet igrača nalazi na terenu u vreme kada utakmica treba da počne, sudije moraju da budu uviđavne prema bilo kojoj nepredvidivoj okolnosti(ima) koja bi mogla da objasni zakašnjenje. Ako je za zakašnjenje dato razumno objašnjenje, ne dosuđuje se tehnička greška. Međutim, ako takvo objašnjenje nije dato, kao rezultat može da usledi tehnička greška i/ili gubitak utakmice bez borbe odmah po dolasku daljnih igrača.

Primerba: Ovo ograničenje važi samo za početak utakmice a ne i za početak bilo kog perioda ili produžetka.

Primer 1:

U vreme predviđeno za početak utakmice, ekipa A ima manje od pet igrača na terenu spremnih za igru.

- (a) Predstavnik ekipe A je u mogućnosti da pruži razumno i prihvatljivo objašnjenje za kasni dolazak igrača ekipe A.
- (b) Predstavnik ekipe A nije u mogućnosti da pruži razumno i prihvatljivo objašnjenje za kasni dolazak igrača ekipe A.

Tumačenje:

- (a) Početak utakmice se odlaže najviše 15 minuta. Ako odsutni igrači izađu na teren spremni za igru pre nego što istekne 15 minuta, utakmica počinje.

Ako odsutni igrači ne izađu na teren spremni za igru pre nego što istekne 15 minuta, ekipa B može da dobije utakmicu bez borbe i rezultat se upisuje kao 20:0.

- (b) Početak utakmice se odlaže najviše 15 minuta. Ako odsutni igrači izađu na teren spremni za igru pre nego što istekne 15 minuta, treneru ekipe A može da se dosudi tehnička greška (upisuje se sa 'B') nakon čega utakmica počinje.

Ako odsutni igrači ne izađu na teren spremni za igru pre nego što istekne 15 minuta, tada ekipa B može da dobije utakmicu bez borbe i rezultat se upisuje kao 20:0.

Iskaz 2:

Čl. 9 razjašnjava koji koš ekipa treba da brani a koji da napada. Ako neki period zabunom počne tako da obe ekipe napadaju/brane pogrešne koševe, situacija se ispravlja čim se otkrije, bez dovođenja bilo koje ekipe u podređeni položaj. Svi postignuti poeni, utrošeno vreme, dosuđene greške, itd. pre zaustavljanja igre, ostaju da važe.

Primer 1:

Nakon početka perioda, sudije primećuju da obe ekipe igraju u pogrešnom pravcu.

Tumačenje:

Igra se zaustavlja što je pre moguće, bez dovođenja bilo koje ekipe u podređeni položaj. Ekipe menjaju koševe. Igra se nastavlja na suprotnom mestu (lik u ogledalu) u odnosu na mesto koje je najbliže zaustavljanju igre.

Primer 2:

Na početku perioda ekipa A napada/brani ispravan koš, kada igrač B4 usled gubitka orijentacije povede loptu prema pogrešnom košu i postiže pogodak iz igre.

Tumačenje:

Dva poena se dodeljuju kapitenu ekipe A.

ČL. 12 **PODBACIVANJE I NAIZMENIČAN POSED**

Iskaz:

Ekipi koja ne ostvari kontrolu lopte prilikom podbacivanja na početku utakmice dodeljuje se lopta za ubacivanje na mestu koje je najbliže narednoj situaciji podbacivanja.

Primer 1:

Prvi sudija podbacuje loptu kod početnog podbacivanja. Odmah nakon što je loptu pravilno odbio skakač A4:

- (a) Dosuđena je držana lopta između igrača A5 i B5.
- (b) Dosuđena je obostrana greška između igrača A5 i B5.

Tumačenje:

Pošto posed još nije uspostavljen, sudija ne može da koristi strelicu naizmeničnog poseda da bi dodelio posed. Prvi sudija izvodi drugo podbacivanje u središnjem krugu a skaču igrači A5 i B5. Koje god vreme protekne na satu za igru, nakon pravilnog odbijanja lopte a pre situacije držane lopte/obostrane greške, ostaje kao potrošeno.

Primer 2:

Ekipa B ima pravo na ubacivanje prema pravilu naizmeničnog poseda. Sudija i/ili zapisničar prave pogrešku i lopta se greškom dodeljuje ekipi A za ubacivanje.

Tumačenje:

Kada lopta dodirne ili bude dodirnutu od igrača na terenu, ova pogreška ne može da se ispravi. Ekipa B ne gubi priliku za ubacivanje usled naizmeničnog poseda kao rezultat pogreške i ima pravo na ubacivanje kada počne naredna situacija naizmeničnog poseda.

Primer 3:

Istovremeno sa signalom za kraj prvog perioda, igrač B5 čini grešku na igraču A5 i dosuđena je nesportska greška. Strelica je u korist ekipe B. Kako sudije postupaju?

Tumačenje:

Igrač A5 izvodi dva slobodna bacanja bez postavljanja igrača i bez preostalog vremena za igru. Nakon dvominutnog intervala igre, utakmica se nastavlja ubacivanjem od strane ekipe A na produžetku srednje linije nasuprot zapisničkom stolu. Ekipa B ne gubi pravo na sledeće naizmenično ubacivanje u narednoj situaciji podbacivanja.

ČL. 17 **UBACIVANJE**

Iskaz 1:

Pre nego što igrač izbacilo loptu prilikom ubacivanja, moguće je da pokret ubacivanja prouzrokuje da šaka(e) igrača sa loptom prođe kroz ravan granične linije koja razdvaja prostor unutar od prostora van graničnih linija. U takvim situacijama, odbrambeni igrač nastavlja da bude odgovoran za izbegavanje ometanja ubacivanja dodirivanjem lopte dok se ona još uvek nalazi u šakama igrača koji ubacuje.

Primer:

Igraču A4 je dodeljeno ubacivanje. Dok drži loptu, šaka(e) igrača A4 prolazi kroz ravan granične linije tako da se lopta nalazi iznad prostora unutar graničnih linija. Igrač B4 grabi loptu koja je u šaci(kama) igrača A4 ili je izbija iz šake(a) igrača A4 bez bilo kog fizičkog dodira igrača A4 lično.

Tumačenje:

Igrač B4 ometa ubacivanje i time usporava nastavak igre. Igraču B4 se daje opomena koja se prenosi treneru ekipe B i važi za sve igrače ekipe B u ostatku utakmice. Ponavljanje slične akcije od strane bilo kog igrača ekipe B može da rezultuje tehničkom greškom.

Iskaz 2:

Prilikom ubacivanja, igrač koji ubacuje mora da doda loptu (a ne da je uruči) saigraču na terenu. Uručivanje lopte igraču na terenu prekršilo bi cilj ubacivanja.

Primer:

Igrač A4 prilikom ubacivanja uručuje loptu igraču A5 koji se nalazi na terenu.

Tumačenje:

Igrač A4 čini prekršaj ubacivanja. Lopta mora da napusti šaku(e) igrača da bi se ubacivanje smatralo pravilnim. Lopta se dodeljuje ekipi B za ubacivanje na istom mestu van graničnih linija.

Iskaz 3:

Ubacivanje se izvodi na produžetku srednje linije nasuprot zapisničkom stolu, u toku poslednja dva minuta četvrtog perioda ili poslednja dva minuta svakog produžetka, ako je tajm-aut dosuđen ekipi kojoj je prethodno dodeljen posed lopte u njenom zadnjem polju. Igrač koji izvodi ubacivanje ima pravo da doda loptu na bilo koje mesto na terenu.

Primer 1:

U poslednjem minutu utakmice igrač A4 vodi loptu u svom zadnjem polju, kada igrač ekipe B izbija loptu van graničnih linija na produžetku linije slobodnog bacanja.

- (a) Tajm-aut je dosuđen ekipi B.
- (b) Tajm-aut je dosuđen ekipi A.
- (c) Tajm-aut je dosuđen prvo ekipi B i odmah nakon toga ekipi A (ili obrnuto).

Odakle se igra nastavlja ubacivanjem od strane ekipe A nakon tajm-auta?

Tumačenje:

U slučaju (a), igra se nastavlja ubacivanjem od strane ekipe A na produžetku linije slobodnog bacanja. U slučajevima (b) i (c), igra se nastavlja ubacivanjem od strane ekipe A na produžetku srednje linije nasuprot zapisničkom stolu.

Primer 2:

U poslednjem minutu utakmice igrač A4 izvodi dva slobodna bacanja. U toku drugog slobodnog bacanja igrač A4 nagazi liniju slobodnog bacanja dok šutira i dosuđen je prekršaj. Ekipa B traži tajm-aut. Odakle se igra nastavlja ubacivanjem od strane ekipe B nakon tajm-auta?

Tumačenje:

Igru se nastavlja ubacivanjem od strane ekipe B na produžetku srednje linije nasuprot zapisničkom stolu.

Primer 3:

U toku poslednja dva minuta utakmice igrač A4 vodi loptu 6 sekundi u zadnjem polju ekipe A, kada igrač ekipe B izbija loptu van graničnih linija. Ekipi A je dosuđen tajm-aut. Nakon tajm-auta, igra se nastavlja ubacivanjem od strane igrača A4 na produžetku srednje linije nasuprot zapisničkom stolu.

- (a) Koliko sekundi je preostalo ekipi A u periodu dvadesetčetiri sekunde?
- (b) Ako igrač A4 doda loptu u svoje zadnje polje, koliko sekundi ima ekipa A da prouzrokuje da lopta ode u njeno prednje polje?

Tumačenje:

- (a) Ekipa A ima samo 18 preostalih sekundi u periodu dvadesetčetiri sekunde.
- (b) Nakon što primi loptu u svom zadnjem polju, ekipa A ima na raspolaganju novi period osam sekundi da prouzrokuje da lopta ode u njeno prednje polje.

ČL. 18/19 TAJM-AUT / ZAMENA**Iskaz 1:**

Tajm-aut ne može da se dodeli pre nego što započne vreme za igru u periodu ili nakon što je vreme za igru u periodu završeno.

Zamena ne može da se dodeli pre nego što započne vreme za igru u prvom periodu ili nakon što je vreme za igru utakmice završeno. Bilo koja zamena može da se dodeli u toku intervala igre.

Primer 1:

U toku podbacivanja kojim treba da započne utakmica ali pre nego što je lopta pravilno dodirnutu, skakač A5 čini prekršaj i lopta se dodeljuje ekipe B za ubacivanje. U tom trenutku bilo koji trener traži tajm-aut ili zamenu.

Tumačenje:

Tajm-aut ili zamena se ne dodeljuje zato što vreme za igru još nije započelo.

Primer 2:

U isto vreme kada signal sata za igru oglasi završetak perioda ili produžetka (ne i kraj utakmice), dosuđena je greška i igraču A4 su dodeljena dva slobodna bacanja. Bilo koji trener traži:

- (a) Tajm-aut.
- (b) Zamenu.

Tumačenje:

- (a) Tajm-aut ne može da se dodeli zato što je isteklo vreme za igru u periodu.
- (b) Zamena može da se dodeli samo nakon završetka izvođenja slobodnih bacanja zato što je tada započeo interval igre.

Iskaz 2:

Ako se signal uređaja dvadesetčetiri sekunde oglasi dok je lopta u vazduhu u toku šuta na koš iz igre, to ne zaustavlja sat za igru. Zamene nisu dozvoljene i ovo je prilika za tajm-aut za ekipu koja nije postigla pogodak.

Primer:

Prilikom šuta na koš iz igre, lopta je u vazduhu kada se oglasi signal uređaja za dvadesetčetiri sekunde. Lopta zatim ulazi u koš. U tom trenutku:

- (a) Jedna ili obe ekipe traže zamenu.
- (b) Jedna ili obe ekipe traže tajm-aut.

Tumačenje:

- (a) Signal uređaja za dvadesetčetiri sekunde se zanemaruje zato što ne zaustavlja sat za igru. Sat za igru se zaustavlja i zamena dozvoljava samo ekipi koja nije postigla pogodak i to samo u poslednja dva minuta četvrtog perioda ili poslednja dva minuta svakog produžetka. Ako je zamena dodeljena ekipi koja je primila pogodak, tada i protivnici takođe mogu da izvrše zamenu.
- (b) Ovo je prilika za tajm-aut samo za ekipu koja nije postigla pogodak. Ako je uzet tajm-aut, protivnicima takođe može da se dodeli tajm-aut i obe ekipe mogu da izvrše zamenu.

Iskaz 3:

Ako je zahtev za tajm-aut ili zamenu (bilo kog igrača, uključujući izvođača slobodnog bacanja) upućen nakon što je lopta na raspolaganju izvođaču slobodnog bacanja za prvo ili jedino slobodno bacanje, tajm-aut ili zamena se dodeljuje obema ekipama ako je:

- (a) Poslednje ili jedino slobodno bacanje uspešno, ili
- (b) Iza poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja sledi ubacivanje na produžetku srednje linije ili iz bilo kog opravdanog razloga lopta ostaje mrtva nakon poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja.

Primer 1:

Igraču A4 su dodeljena dva slobodna bacanja. Ekipa A (ili ekipa B) traži tajm-aut ili zamenu:

- (a) Pre nego što je lopta na raspolaganju izvođaču slobodnog bacanja A4.
- (b) Nakon izvođenja prvog slobodnog bacanja.
- (c) Nakon drugog i poslednjeg slobodnog bacanja (koje je uspešno) ali pre nego što je lopta na raspolaganju igraču koji izvodi ubacivanje.
- (d) Nakon drugog i poslednjeg slobodnog bacanja (koje je uspešno) ali nakon što je lopta na raspolaganju igraču koji izvodi ubacivanje.

Da li se traženi tajm-aut ili zamena dodeljuje i, ako da, kada?

Tumačenje:

- (a) Tajm-aut ili zamena se dodeljuje direktno, pre izvođenja prvog slobodnog bacanja.
- (b) Tajm-aut ili zamena se dodeljuje nakon poslednjeg slobodnog bacanja, ako je uspešno.
- (c) Tajm-aut ili zamena se dodeljuje direktno, pre ubacivanja.
- (d) Tajm-aut ili zamena se ne dodeljuje.

Primer 2:

Igraču A4 su dodeljena dva slobodna bacanja. Nakon izvođenja prvog slobodnog bacanja, ekipa A ili ekipa B traži tajm-aut ili zamenu. U kojoj od sledećih situacija se tajm-aut ili zamena dodeljuje i, ako da, kada?

U toku izvođenja poslednjeg slobodnog bacanja:

- (a) Lopta odskače od obruča i igra se nastavlja.
- (b) Slobodno bacanje je uspešno.
- (c) Lopta ne dodiruje obruč.
- (d) Igrač A4 nagazi liniju slobodnog bacanja dok šutira i dosuđen je prekršaj.
- (e) Slobodno bacanje je promašeno ali igrač B4 zakorači u polje slobodnog bacanja pre nego što lopta napusti šaku(e) izvođača slobodnog bacanja i dosuđen je prekršaj.

Tumačenje:

- (a) Tajm-aut ili zamena se ne dodeljuje.
- (b), (c) and (d) Tajm-aut ili zamena se odmah dodeljuje.
- (e) Igrač A4 izvodi novo slobodno bacanje i, ako je uspešno, tajm-aut ili zamena se odmah dodeljuje.

Iskaz 4:

Ako posle zahteva za tajm-aut bilo koja ekipa načini grešku, period tajm-auta ne počinje dok sudija ne završi svu komunikaciju sa zapisničkim stolom koja se odnosi na tu grešku. U slučaju načinjene pete greške igrača, ova komunikacija uključuje i završetak neophodnog postupka zamene. Kada postupak zamene bude završen, period tajm-auta počinje kada sudija zazviždi u pištaljku i dâ znak za tajm-aut.

Primer 1:

Trener ekipe A je uputio zahtev za tajm-aut. Potom lopta postaje mrtva kao rezultat greške igrača B4. To je peta greška igrača B4.

Tumačenje:

Period tajm-auta ne počinje sve dok se ne završi sva komunikacija sa zapisničkim stolom koja se odnosi na tu grešku i zamenik igrača B4 ne uđe u teren.

Primer 2:

Trener ekipe A je uputio zahtev za tajm-aut. Potom lopta postaje mrtva kao rezultat greške igrača B4. To je peta greška igrača B4. Dok sudija komunicira sa zapisničkim stolom, igrači odmah odlaze na svoje klupe, radije nego da čekaju zvižduk sudije kojim počinje tajm-aut.

Tumačenje:

Ako su igrači svesni da je zatražen tajm-aut, dozvoljeno im je da odu na klupe svojih ekipa čim sat za igru stane, iako taj tajm-aut formalno nije započeo.

Iskaz 5:

Ako sudije otkriju da više od pet igrača istovremeno igra na terenu za istu ekipu, pogreška mora da se ispravi što je pre moguće bez dovođenja protivnika u podređeni položaj.

Pod pretpostavkom da sudije i pomoćne sudije ispravno rade svoj posao, jedan igrač mora da je nepravilno ušao ili ostao na terenu. Stoga sudije moraju da naredi da se jedan igrač odmah udalji sa terena i treneru te ekipe dosude tehničku grešku (upisuje se sa "B"). Trener je odgovoran da obezbedi da se zamena ispravno primeni i da zamenjeni igrač napusti teren odmah nakon zamene.

Primer:

Dok se utakmica odigrava otkriveno je da ekipa A ima više od pet igrača koji igraju na terenu.

- (a) U vreme otkrivanja, ekipa B (koja ima pet igrača) kontroliše loptu.
- (b) U vreme otkrivanja, ekipa A (koja ima više od pet igrača) kontroliše loptu.

Tumačenje:

- (a) Igra se odmah zaustavlja, osim ako se ekipa B dovodi u podređeni položaj. Igrač koji je nepravilno ušao ili ostao u igri mora da se udalji iz igre i treneru te ekipe se dosuđuje tehnička greška (upisuje se sa "B").
- (b) Igra se odmah zaustavlja. Igrač koji je nepravilno ušao ili ostao u igri mora da se udalji iz igre i treneru te ekipe se dosuđuje tehnička greška (upisuje se sa "B").

Iskaz 6:

Nakon što se otkrije da ekipa nastupa sa više od pet igrača, takođe se utvrdi da je igrač A5 postigao poene ili načinio grešku dok je nepravilno učestvovao u igri. Svi takvi poeni važe i bilo koja greška koju je taj igrač načinio (ili je na njemu načinjena) kvalifikuje se kao greška igrača.

Primer:

Sudije primećuju da se na terenu nalazi igrač A5 i da učestvuje u igri kao šesti igrač ekipe A.

- (a) Zatim je igra zaustavljena posle greške igrača A5.
- (b) Zatim je igra zaustavljena posle pogotka iz igre igrača A5.
- (c) Zatim je igra zaustavljena nakon što je igrač B5 načinio grešku na igraču A5 u toku neuspelog šuta na koš iz igre.

Tumačenje:

- (a) Greška igrača A5 se smatra greškom igrača i shodno tome kažnjava.
- (b) Računa se pogodak iz igre igrača A5.
- (c) Slobodna bacanja koja su rezultat greške igrača B5 izvodi bilo koji igrač ekipe A koji se nalazio na terenu u momentu greške, koga izabere trener ekipe A.

Iskaz 7:

Čl. 18 i 19 pojašnjavaju kada prilika za zamenu ili tajm-aut počinje i završava. Treneri koji žele zamenu ili tajm-aut moraju da budu svesni ovih ograničenja i spremni da im tajm-aut ili zamena budu dodeljeni samo u odgovarajuće vreme. Ako je zahtev upućen u bilo kom trenutku izvan važeće prilike za zamenu ili tajm-aut propisane u Čl. 18 i 19, zamena ili tajm-aut se ne dodeljuju odmah.

Primer:

Prilika za zamenu ili tajm-aut se upravo završila kada trener ekipe A trči ka zapisničkom stolu i glasno zahteva zamenu ili tajm-aut. Zapisničar reaguje i pogrešno se oglašava signalom. Sudija zviždi pištaljkom i prekida igru.

Tumačenje:

Zbog zvižduka sudije lopta postaje mrtva i sat za igru ostaje zaustavljen, što bi normalno trebalo da rezultuje prilikom za zamenu ili tajm-aut. Međutim, pošto je zahtev prekasno upućen, zamena ili tajm-aut se ne dodeljuje. Igra se odmah nastavlja.

ČL. 24 VOĐENJE LOPTE**Iskaz:**

Ako igrač namerno baci loptu o tablu (ne pokušava ispravan šut na koš), smatra se da je to isto kao da je bacio loptu o pod. Ako zatim taj igrač ponovo dodirne loptu pre nego što ona dodirne ili bude dodirnuti od drugog igrača, smatra se da je to isto kao vođenje.

Primer 1:

Igrač A4 još nije vodio kada baci loptu o tablu i ponovo je uhvati pre nego što ona dodirne drugog igrača.

Tumačenje:

Nakon hvatanja lopte (lopta zastaje u njegovim šakama) igrač A4 može da šutira ili doda ali ne može da počne novo vođenje.

Primer 2:

Nakon završetka vođenja, bilo u kontinualnoj kretnji ili stojeći mirno, igrač A4 sada baca loptu o tablu i ponovo je hvata pre nego što ona dodirne drugog igrača.

Tumačenje:

Igrač A4 je načinio prekršaj jer je napravio novo vođenje.

ČL. 28 OSAM SEKUNDI**Iskaz 1:**

Primena ovog pravila zasniva se isključivo na individualnom brojanju osam sekundi od strane sudije. U slučaju neslaganja između broja sekundi koji je izbrojao sudija i onog koji prikazuje uređaj za dvadesetčetiri sekunde, odluka sudije ima prednost.

Primer:

Igrač A4 vodi loptu u svom zadnjem polju kada sudija dosuđuje prekršaj osam sekundi. Displej uređaja za dvadesetčetiri sekunde pokazuje da je prošlo samo sedam sekundi.

Tumačenje:

Odluka sudije je ispravna. Isključivo sudija ima pravo da odluči kada se okončao period osam sekundi.

Iskaz 2:

Ako je brojanje osam sekundi u zadnjem polju zaustavljeno zbog situacije podbacivanja, a rezultujuće ubacivanje usled naizmeničnog poseda je dodeljeno ekipi koja je kontrolisala loptu, ta ekipa ima samo onoliko vremena koliko je preostalo u periodu osam sekundi.

Primer:

Ekipa A kontroliše loptu pet sekundi u svom zadnjem polju kada dođe do držane lopte. Sudije odlučuju da ekipa A ima pravo na naredno ubacivanje usled naizmeničnog poseda.

Tumačenje:

Ekipa A ima samo tri preostale sekunde da prouzrokuje da lopta ode u njeno prednje polje.

ČL. 29 DVADESETČETIRI SEKUNDE**Iskaz 1:**

Kada se šut na koš pokuša blizu kraja perioda dvadesetčetiri sekunde i signal se oglasi dok je lopta u vazduhu, ako lopta udari u tablu ili promaši obruč, došlo je do prekršaja osim ako protivnici odmah steknu očitu kontrolu lopte. **Lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje najbliže mestu gde su sudije zaustavile igru, izuzev direktno iza table.**

Primer 1:

Šut na koš igrača A5 je u vazduhu kada se oglasi signal uređaja za dvadesetčetiri sekunde. Lopta dodiruje tablu i zatim se kotrlja po podu, gde je prvo dodirne igrač B4, zatim igrač A4 i konačno je kontroliše igrač B5.

Tumačenje:

Ovo je prekršaj dvadesetčetiri sekunde zato što je lopta promašila obruč i zatim nije odmah postojala kontrola lopte od strane protivnika.

Primer 2:

Šut igrača A5 dodiruje tablu ali promašuje obruč. Prilikom skoka igrač B5 dodiruje ali ne kontroliše loptu, nakon čega igrač A4 stiže kontrolu lopte. U tom trenutku oglašava se signal uređaja za dvadesetčetiri sekunde.

Tumačenje:

Došlo je do prekršaja dvadesetčetiri sekunde. Sat za dvadesetčetiri sekunde nastavlja da radi kada lopta ne uspe da dodirne obruč a loptu ponovo kontroliše igrač ekipe A.

Primer 3:

Igrač A4 šutira na koš pri kraju perioda dvadesetčetiri sekunde. Igrač B4 pravilno blokira šut i zatim se oglasi signal uređaja za dvadesetčetiri sekunde. Nakon signala igrač B4 čini grešku na igraču A4.

Tumačenje:

Došlo je do prekršaja dvadesetčetiri sekunde. Greška igrača B4 se zanemaruje, osim ako nije nesportska, tehnička ili diskvalifikujuća.

Primer 4:

Šut na koš iz igre igrača A4 je u vazduhu kada se oglasi signal uređaja za dvadesetčetiri sekunde. Lopta promašuje obruč, nakon čega je odmah dosuđena držana lopta između igrača A5 i B5.

Tumačenje:

Došlo je do prekršaja dvadesetčetiri sekunde. Ekipa B nije odmah stekla očitu kontrolu lopte kod skoka.

Iskaz 2:

Ako je ekipi koja je kontrolisala loptu dodeljeno ubacivanje usled naizmeničnog poseda, ta ekipa ima samo onoliko vremena koliko je preostalo u periodu dvadesetčetiri sekunde u trenutku kada je došlo do situacije podbacivanja.

Primer 1:

Ekipa A kontroliše loptu uz preostalih deset sekundi u periodu dvadesetčetiri sekunde kada dođe do držane lopte. Ubacivanje usled naizmeničnog poseda se dodeljuje:

- (a) Ekipi A.
- (b) Ekipi B.

Tumačenje:

- (a) Ekipa A ima samo deset preostalih sekundi u periodu dvadesetčetiri sekunde.
- (b) Ekipa B ima novi period dvadesetčetiri sekunde.

Primer 2:

Ekipa A kontroliše loptu uz preostalih deset sekundi u periodu dvadesetčetiri sekunde kada lopta odlazi van graničnih linija. Sudije ne mogu da se slože da li je igrač A4 ili igrač B4 poslednji dodirnuo loptu pre nego što je otišla van graničnih linija ili ne mogu da odluče koji igrač je poslednji dodirnuo loptu pre nego što je otišla van graničnih linija. Ubacivanje usled naizmeničnog poseda se dodeljuje:

- (a) Ekipi A.
- (b) Ekipi B.

Tumačenje:

- (a) Ekipa A ima samo deset preostalih sekundi u periodu dvadesetčetiri sekunde.
- (b) Ekipa B ima novi period dvadesetčetiri sekunde.

ČL. 31 SPREČAVANJE POGOTKA I OMETANJE

Iskaz 1:

Kada se lopta nalazi iznad obruča u toku šuta na koš iz igre ili slobodnog bacanja, ometanje je ako igrač pruži ruku kroz koš i dodirne loptu.

Primer:

Prilikom poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja igrača A4, igrač B4 pruža ruku kroz koš i dodirne loptu pre nego što lopta dodirne obruč.

Tumačenje:

Došlo je do prekršaja igrača B4 usled nepravilnog dodirivanja lopte. Ekipi A se dodeljuje jedan poen i dosuđuje se tehnička greška igraču B4.

Iskaz 2:

Kada se lopta nalazi iznad obruča u toku dodavanja ili odskoka, prekršaj je ako igrač pruži ruku kroz koš i dodirne loptu.

Primer:

Lopta se nalazi iznad obruča kao rezultat dodavanja, kada igrač A4 pruži ruku kroz koš i dodirne loptu.

Tumačenje:

Došlo je do običnog prekršaja (a ne do sprečavanja pogotka ili ometanja). Lopta se dodeljuje ekipi B sa novim periodom 24 sekunde za ubacivanje sa čeonu linije na mestu koje je najbliže prekršaju, izuzev direktno iza table.

Iskaz 3:

Posle poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja i nakon što lopta dodirne obruč, pokušaj slobodnog bacanja menja status i postaje pogodak iz igre za dva poena ako loptu pravilno dodirne bilo koji igrač pre nego što ona uđe u koš.

Primer:

Kod poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja igrača A4 lopta dodirne obruč i odskače iznad njega kada igrač B4 pokuša da je odbije ali ona ulazi u koš.

Tumačenje:

Zato što je lopta pravilno dodirnutu, pokušaj slobodnog bacanja menja status i ekipi A se dodeljuju dva poena.

Iskaz 4:

Ako nakon pokušaja pogotka iz igre, igrač dodirne loptu u njenoj uzlaznoj putanji, važe sva ograničenja u vezi sprečavanja pogotka i ometanja.

Primer:

Nakon šuta na koš igrača A4, lopta je u vazduhu i u uzlaznoj putanji dodirne je igrač B5 (ili A5). U silaznoj putanji ka košu loptu dodirne:

- (a) Igrač A3.
- (b) Igrač B3.

Tumačenje:

Dodir igrača A5 (ili igrača B5) sa loptom u uzlaznoj putanji je pravilan i ne menja status šuta na koš. Međutim, prekršaj je sledeći dodir igrača A3 ili igrača B3 sa loptom u silaznoj putanji:

U slučaju (a), lopta se dodeljuje ekipi B za ubacivanje.

U slučaju (b), dva ili tri poena se dodeljuju ekipi A.

Iskaz 5:

Smatra se ometanjem ako u toku šuta na koš iz igre igrač odbrane prouzrokuje da tabla ili obruč vibrira tako da je lopta, po oceni sudije, sprečena da uđe u koš.

Primer:

Igrač A4 pokušava šut iz igre za tri poena blizu kraja utakmice. Dok je lopta u vazduhu, signal sata za igru oglašava kraj utakmice. Nakon signala, igrač B4 prouzrokuje da obruč ili tabla vibrira i zbog te akcije lopta je, po oceni sudije, sprečena da uđe u koš.

Tumačenje:

Čak i nakon što signal sata za igru oglasi kraj utakmice lopta ostaje živa, pa je stoga došlo do prekršaja ometanja. Ekipi A se dodeljuju tri poena.

Iskaz 6:

U toku šuta na koš, ometanje od strane igrača odbrane ili napada nastaje kada igrač dodirne koš ili tablu dok je lopta u dodiru sa obručem i još ima mogućnost ulaska u koš.

Primer:

Nakon šuta na koš iz igre igrača A4, lopta odskače od obruča i ponovo se spušta na njega. Lopta još dodiruje obruč kada igrač B4 dodirne koš ili tablu. Da li je ovo prekršaj ometanja?

Tumačenje:

Da. Ograničenja u vezi ometanja se primenjuju sve dok postoji mogućnost da lopta uđe u koš.

ČL. 35 OBOSTRANA GREŠKA**Iskaz:**

Kad god postoje suprotne odluke sudija ili se povrede pravila dogode približno istovremeno a jedna od kazni je poništenje postignutog koša, ta kazna prevladava i poeni ne mogu da se dodele.

Primer:

Dok je igrač A4 u akciji šutiranja, između njega i igrača B4 dolazi do fizičkog dodira. Lopta ulazi u koš. Vodeći sudija dosuđuje grešku u napadu igraču A4 i stoga koš ne treba da se računa. Prateći sudija dosuđuje grešku u odbrani igraču B4 i stoga koš treba da se računa.

Tumačenje:

Ovo je obostrana greška i koš se ne računa.

ČL. 38 TEHNIČKA GREŠKA**Iskaz 1:**

Kada se igraču zvanično dâ opomena zbog akcije ili ponašanja koji ako se ponove mogu da dovedu do tehničke greške, opomena se prenosi treneru te ekipe i važi za sve njene članove **za slične akcije** u ostatku utakmice. Zvanična opomena se daje samo kada je sat zaustavljen i lopta mrtva.

Primer:

Članu ekipe A data je opomena zbog:

- (a) Ometanja ubacivanja.
- (b) Tapšanja šakama u lice protivnika koji šutira za uspešan pogodak iz igre.
- (c) Nesportskog ponašanja.
- (d) Bilo koje druge akcije koja, ako se ponovi, može da dovede do tehničke greške.

Tumačenje:

Opomena se takođe prenosi treneru ekipe A i važi za sve članove ekipe A **za slične akcije** u ostatku utakmice.

Iskaz 2:

Ako u toku intervala igre tehničku grešku počini član ekipe koji ima pravo igre i označen je kao igrač-trener, ova tehnička greška se računa kao greška igrača i ubraja se u greške koje vode ka situaciji kazne ekipe u sledećem periodu.

Primer:

A4 je igrač-trener ekipe A. Dosuđena mu je tehnička greška zbog:

- (a) Vešanja o obruč u toku zagrevanja pre utakmice ili na poluvremenu.
- (b) Nesportskog ponašanja u toku intervala igre.

Tumačenje:

U oba slučaja, (a) i (b), tehnička greška se dosuđuje A4 kao igraču. Ta greška se računa kao jedna od grešaka koje vode do situacije kazne ekipe u sledećem periodu, a takođe i kao jedna od pet grešaka zbog kojih igrač A4 mora da napusti igru.

Iskaz 3:

Dok se igrač nalazi u akciji šutiranja na koš, protivnicima nije dozvoljeno da ga uznemiravaju akcijama kao što su mahanje šakom(ama) radi zaklanjanja njegovog vidnog polja, glasno vikanje, snažno lupanje nogama ili tapšanje šakama u njegovoj blizini. Takve akcije mogu da rezultuju tehničkom greškom ako dovode igrača koji šutira u podređeni položaj ili opomenom ako ga ne dovode u podređeni položaj.

Primer:

Igrač A4 se nalazi u akciji šutiranja na koš kada igrač B4 pokušava da ga dekoncentriše glasno vikajući ili snažno lupajuću nogama o pod. Šut na koš je:

- (a) Uspešan.
- (b) Neuspešan.

Tumačenje:

- (a) Igraču B4 se daje opomena koja se prenosi treneru ekipe B. Ova opomena važi za sve igrače ekipe B za slično ponašanje u ostatku utakmice.
- (b) Igraču B4 se dosuđuje tehnička greška.

Iskaz 4:

Ako igrač ponovo uđe u igru nakon što je načinio petu grešku i nakon što je bio obavešten da nema više prava da učestvuje u igri, nepravilno učešće se kažnjava odmah po otkrivanju, bez dovođenja protivnika u podređeni položaj.

Primer:

Nakon što je načinio petu grešku, igrač B4 je obavešten da nema više prava da učestvuje u igri. Igrač B4 kasnije uđe u igru kao zamenik. Nepravilno učešće igrača B4 je otkriveno:

- (a) Pre nego što lopta postane živa kod nastavljanja igre.
- (b) Nakon što lopta ponovo postane živa i dok je kontroliše ekipa A.
- (c) Nakon što lopta ponovo postane živa i dok je kontroliše ekipa B.
- (d) Nakon što lopta ponovo postane mrtva posle ulaska igrača B4 u igru.

Tumačenje:

- (a) Igrač B4 se odmah udaljuje iz igre. Njegovom treneru se dosuđuje tehnička greška (upisuje se sa "B").
- (b) Igra se odmah zaustavlja, osim ako se ekipa A dovodi u podređeni položaj. Igrač B4 se udaljuje iz igre i treneru ekipe B se dosuđuje tehnička greška (upisuje se sa "B").
- (c) i (d) Igra se odmah zaustavlja. Igrač B4 se udaljuje iz igre i treneru ekipe B se dosuđuje tehnička greška (upisuje se sa "B").

Iskaz 5:

Ako, nakon što je bio obavešten da nema više pravo da učestvuje u igri zbog pete greške, igrač ponovo uđe u igru i postigne pogodak iz igre, načini grešku ili na njemu protivnik načini grešku pre nego što se nepravilno učešće otkrije, pogodak iz igre se računa i greške smatraju greškama igrača.

Primer:

Nakon što je načinio petu grešku i bio obavešten da nema više pravo da učestvuje u igri, igrač B4 ponovo ulazi u igru kao zamenik. Nepravilno učešće igrača B4 je otkriveno nakon što:

- (a) Igrač B4 postigne pogodak iz igre.
- (b) Igrač B4 načini grešku.
- (c) Na igraču B4 grešku načini igrač A4 (peta greška ekipe).

Tumačenje:

- (a) Pogodak iz igre koji je postigao igrač B4 se računa.
- (b) Greška koju je načinio igrač B4 smatra se greškom igrača.
- (c) Dva slobodna bacanja koja je zaslužio igrač B4 izvodi njegov zamenik.

Nakon što se okončaju sve aktivnosti u vezi slučajeva (a), (b) i (c), sprovodi se kazna za tehničku grešku trenera ekipe B (upisuje se sa "B").

Iskaz 6:

Ako, nakon što je načinio petu grešku igrač nije bio obavešten da nema više pravo da učestvuje u igri, pa ostane ili ponovo uđe u igru, taj igrač se udaljuje iz igre čim se pogreška otkrije (bez dovođenja protivnika u podređeni položaj). Na nepravilno učešće igrača ne primenjuje se nikakva kazna. Ako taj igrač postigne pogodak iz igre, načini grešku ili na njemu protivnik načini grešku, pogodak iz igre se računa i greške se smatraju greškama igrača.

Primer 1:

Igrač A10 traži da zameni igrača A4. Zatim lopta postaje mrtva kao rezultat greške igrača A4 i igrač A10 ulazi u igru. Sudije propuštaju da obaveste igrača A4 da mu je to peta greška. Igrač A4 kasnije ponovo ulazi u igru kao zamenik. Nepravilno učešće u igri je primećeno nakon što:

- (a) Sat za igru krene dok A4 učestvuje u igri kao igrač.
- (b) Igrač A4 postigne pogodak iz igre.
- (c) Igrač A4 načini grešku na igraču B4.
- (d) Igrač B4 načini grešku na igraču A4 u toku neuspešnog šuta na koš.

Tumačenje:

- (a) Igra se zaustavlja, bez dovođenja ekipe B u podređeni položaj. Igrač A4 se odmah udaljuje iz igre i menja ga zamenik. Zbog nepravilnog učešća igrača A4 ne dosuđuje se nikakva kazna.
- (b) Pogodak iz igre koji je postigao igrač A4 se računa.
- (c) Greška koju je načinio igrač A4 smatra se greškom igrača i shodno tome kažnjava.
- (d) Greška koju je načinio igrač B4 smatra se greškom na igraču. Zameniku igrača A4 dodeljuju se dva ili tri slobodna bacanja.

Primer 2:

Deset minuta pre početka utakmice dosuđena je tehnička greška igraču A4. Pre početka utakmice igrač B4 izvodi dva slobodna bacanja. Utakmica započinje podbacivanjem, ali igrač B4 nije u početnih 5 igrača ekipe B. Da li je ovo pravilno?

Tumačenje:

Ne. Slobodna bacanja mora da izvede jedan od igrača koji je određen da počne utakmicu. Zamena ne može da se dodeli pre nego što započne vreme za igru.

ČL. 39 TUČA

Iskaz:

Ako se ekipi dodeli ubacivanje zato što kontroliše loptu u vreme kada tuča izbije ili preči da izbije, ona ima samo onoliko vremena koliko je preostalo u periodu dvadesetčetiri sekunde, kada se igra nastavi.

Primer:

Ekipa A ima posed lopte dvadeset sekundi kada dođe do situacije koja može da dovede do tuče. Sudije diskvalifikuju članove obe ekipe zbog napuštanja granica prostora oko klupe ekipe. **Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A.**

Tumačenje:

Ekipi A, koja je kontrolisala loptu pre situacije tuče, dodeljuje se ubacivanje na produžetku srednje linije nasuprot zapisničkom stolu, uz samo četiri preostale sekunde u periodu dvadesetčetiri sekunde.

ČL. 42 POSEBNI SLUČAJEVI

Iskaz 1:

U posebnim slučajevima gde su na raspolaganju brojne kazne koje treba da se sprovedu u toku istog perioda u kome je sat zaustavljen, sudije moraju da obrate posebnu pažnju na redosled kojim su se prekršaji ili greške dogodile, pri određivanju koje kazne treba da sprovedu a koje da ponište.

Primer:

Igrač A4 pokušava skok šut iz igre. Dok je lopta u vazduhu, oglašava se signal uređaja za dvadesetčetiri sekunde. Nakon signala, ali dok je igrač A4 još uvek u vazduhu, igrač B4 čini nesportsku grešku na igraču A4 i:

- (a) Lopta promašuje obruč.
- (b) Lopta samo dodiruje obruč ali ne ulazi u koš.
- (c) Lopta ulazi u koš.

Tumačenje:

U sva tri slučaja, nesportska greška igrača B4 ne može da se zanemari.

- (a) Igrač B4 je načinio grešku na igraču A4 dok je on bio u akciji šutiranja (kazna: dva ili tri slobodna bacanja i zatim ubacivanje za ekipu A na produžetku srednje linije nasuprot zapisničkom stolu). Nakon toga je ekipa A načinila prekršaj dvadesetčetiri sekunde (kazna: ubacivanje za ekipu B na produžetku linije slobodnog bacanja). Igraču A4 se dodeljuju dva ili tri slobodna bacanja ali se pravo ekipe A na ubacivanje poništava zato što to nije poslednja kazna koja treba da se sprovede. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B na produžetku linije slobodnog bacanja.
- (b) Do prekršaja dvadesetčetiri sekunde nije došlo. Igraču A4 se dodeljuju dva ili tri slobodna bacanja i zatim ubacivanje za ekipu A na produžetku srednje linije nasuprot zapisničkom stolu.
- (c) Do prekršaja dvadesetčetiri sekunde nije došlo. Igraču A4 se dodeljuju dva ili tri poena i zatim jedno dodatno slobodno bacanje. Potom se ekipi A dodeljuje lopta za ubacivanje na produžetku srednje linije nasuprot zapisničkom stolu.

Iskaz 2:

Ako se u toku aktivnosti slobodnog bacanja načini obostrana greška ili greške sa jednakim kaznama, greške se dosuđuju ali se **nikakve** kazne **ne sprovode**.

Primer 1:

Igraču A4 su dodeljena dva slobodna bacanja. Nakon prvog slobodnog bacanja, igrači A5 i B5 čine obostranu grešku.

Tumačenje:

Igračima A5 i B5 se dosuđuje obostrana greška, nakon čega igrač A4 izvodi drugo slobodno bacanje i igra se normalno nastavlja kao nakon bilo kog poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja.

Primer 2:

Igraču A4 su dodeljena dva slobodna bacanja. Nakon prvog slobodnog bacanja, tehničke greške čine igrač A5 i potom igrač B5.

Tumačenje:

Igračima A5 i B5 se dosuđuju tehničke greške, nakon čega igrač A4 izvodi drugo slobodno bacanje. Igra se normalno nastavlja kao nakon bilo kog poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja.

Primer 3:

Igraču A4 su dodeljena dva slobodna bacanja. Oba slobodna bacanja su uspešna. Pre nego što je lopta mogla ponovo da postane živa nakon poslednjeg slobodnog bacanja:

- (a) Igrači A5 i B5 čine obostranu grešku.
- (b) Igrači A5 i B5 čine tehničke greške.

Tumačenje:

U oba slučaja, (a) i (b), greške se dosuđuju odgovarajućim igračima, nakon čega se igra nastavlja ubacivanjem sa čeonu linije kao nakon bilo kog uspešnog poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja.

Iskaz 3:

Kod obostrane greške, igra se nastavlja ubacivanjem od strane ekipe koja je imala kontrolu lopte ili pravo na nju kada je obostrana greška dosuđena.

Kod posebnog slučaja, kada nakon poništavanja jednakih kazni protiv ekipa nema drugih kazni za sprovođenje, igra se nastavlja ubacivanjem od strane ekipe koja je imala kontrolu lopte ili pravo na nju pre prve povrede pravila.

U slučaju da nijedna ekipa nije imala kontrolu lopte ili pravo na nju pre prve povrede pravila, nastaje situacija podbacivanja. Igra se nastavlja ubacivanjem usled naizmeničnog poseda.

Primer:

U toku intervala igre između prvog i drugog perioda:

- Dosuđena je obostrana greška igračima A5 i B5, koji udaraju jedan drugog i bivaju diskvalifikovani.
- Dosuđena je tehnička greška treneru ekipe A a zatim i treneru ekipe B.

Strelica naizmeničnog poseda je u korist:

- (a) Ekipe A.
- (b) Ekipe B.

Kako se igra nastavlja u drugom periodu?

Tumačenje:

(a) Igra se nastavlja ubacivanjem od strane ekipe A najbliže mestu gde je došlo do obostrane greške ili prve povrede pravila. U trenutku kada lopta dodirne igrača na terenu, strelica se okreće u korist ekipe B.

(b) Primenjuje se isti postupak, koji počinje ubacivanjem dodeljenim ekipi B.

ČL. 44 POGREŠKE KOJE MOGU DA SE ISPRAVE

Iskaz 1:

Da bi pogreška mogla da se ispravi, mora da bude primećena od strane sudija, pomoćnih sudija ili delegata pre nego što lopta postane živa posle prve mrtve lopte nakon što je sat za igru pokrenut posle pogreške. Odnosno:

Pogreška načinjena	Sve pogreške načinjene u toku mrtve lopte.
Lopta živa	Pogreška može da se ispravi.
Sat za igru se pokreće ili nastavlja da radi	Pogreška može da se ispravi.
Mrtva lopta	Pogreška može da se ispravi.
Živa lopta	Pogreška više ne može da se ispravi.

Nakon ispravljanja pogreške, igra se nastavlja od momenta u kom je zaustavljena da bi se ispravila pogreška. Lopta se dodeljuje ekipi koja je imala pravo na nju u trenutku kada je igra zaustavljena radi ispravljanja pogreške.

Primer:

Pre nego što nastupi pravilo o kazni ekipe, igrač B4 čini grešku na igraču A4. Sudija čini pogrešku dodeljivanjem dva slobodna bacanja igraču A4. Nakon poslednjeg i uspešnog slobodnog bacanja, igra se nastavlja i sat za igru počinje da radi. Igrač B5 prima loptu, vodi i postiže pogodak.

Pogreška je otkrivena:

- (a) Pre nego što je lopta na raspolaganju igraču ekipe A za ubacivanje na čeonj liniji.
- (b) Nakon što je lopta na raspolaganju igraču ekipe A za ubacivanje na čeonj liniji.

Tumačenje:

Pogodak igrača B5 se računa.

U slučaju (a), poništava se svako postignuto slobodno bacanje. Pogreška još uvek može da se ispravi i ekipi A se dodeljuje lopta za ubacivanje na čeonj liniji gde je igra zaustavljena da bi se ispravila pogreška. U slučaju (b), pogreška više ne može da se ispravi i igra se nastavlja.

Iskaz 2:

Ako pogrešku čini dozvoljavanje pogrešnom igraču da izvede slobodno bacanje(a), poništava se slobodno bacanje(a) izvedeno kao rezultat pogreške i lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje na produžetku linije slobodnog bacanja ili, ako je igra krenula, na mestu gde je bila prekinuta.

Ako sudije postanu svesne da pogrešan igrač ima nameru da izvede slobodno bacanje(a) i to primete pre nego što je lopta na raspolaganju za prvo ili jedino slobodno bacanje, taj igrač se bez ikakvih sankcija odmah menja pravim izvođačem slobodnog bacanja.

Primer:

Igrač B4 čini grešku na igraču A4 i to je šesta greška ekipe B. Igraču A4 su dodeljena dva slobodna bacanja. Umesto igrača A4, dva slobodna bacanja uspešno izvodi igrač A5. Pogreška je otkrivena:

- (a) Pre nego što je lopta na raspolaganju igraču A5 za prvo slobodno bacanje.
- (b) Nakon prvog uspešnog slobodnog bacanja.

Tumačenje:

U slučaju (a), pogreška se odmah ispravlja i zahteva se da igrač A4 izvede dva slobodna bacanja bez ikakvih sankcija po ekipu A.

U slučaju (b), poništavaju se dva slobodna bacanja i igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B na produžetku linije slobodnog bacanja.

Iskaz 3:

Kada je pogreška ispravljena, igra se nastavlja od momenta prekida radi ispravljanja pogreške, osim ako ispravljanje pogreške uključuje dodeljivanje zasluženog slobodnog(ih) bacanja i:

- (a) Ako nije bilo promene poseda ekipe pošto je pogreška napravljena, igra se nastavlja kao nakon svakog normalnog slobodnog(ih) bacanja.
- (b) Ako nije bilo promene poseda ekipe pošto je pogreška napravljena i ista ekipa je postigla pogodak, pogreška se zanemaruje i igra nastavlja kao nakon svakog normalnog pogotka iz igre.

Primer 1:

Igrač B4 čini grešku na igraču A4 i to je peta greška ekipe B. Igraču A4 greškom nisu dodeljena dva slobodna bacanja već ubacivanje. Igrač A5 kontroliše loptu unutar graničnih linija, kada je igrač B5 izbije van graničnih linija. Trener ekipe A traži tajm-aut. U toku tajm-auta, sudije primećuju pogrešku koja može da se ispravi ili im je skrenuta pažnja da je trebalo da igraču A4 dodele dva slobodna bacanja.

Tumačenje:

Igraču A4 se dodeljuju dva slobodna bacanja i igra se nastavlja kao nakon svakog normalnog slobodnog(ih) bacanja.

Primer 2:

Igrač B4 čini grešku na igraču A4 i to je peta greška ekipe B. Igraču A4 greškom nisu dodeljena dva slobodna bacanja već ubacivanje. Nakon ubacivanja, igrač A5 vodi loptu i pokušava šut na koš iz igre, ali na njemu igrač B5 pravi grešku i dodeljena su mu dva slobodna bacanja. U toku perioda kada je sat zaustavljen, sudije primećuju pogrešku koja može da se ispravi.

Tumačenje:

Igraču A4 se dodeljuju dva slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Zatim igrač A5 izvodi dva slobodna bacanja i igra se nastavlja kao nakon svakog normalnog slobodnog(ih) bacanja.

Primer 3:

Igrač B4 čini grešku na igraču A4 i to je peta greška ekipe B. Igraču A4 greškom nisu dodeljena dva slobodna bacanja već ubacivanje. Nakon ubacivanja, igrač A5 šutira i postiže pogodak za 2/3 poena. Pre nego što lopta ponovo postane živa, sudije primećuju pogrešku koja može da se ispravi. Kako sudije postupaju?

Tumačenje:

Pogreška se zanemaruje i igra nastavlja kao nakon svakog normalnog pogotka iz igre.

ČL. 46 PRVI SUDIJA: DUŽNOSTI I PRAVA

Iskaz 1:

Sasvim je moguće da u toku normalne košarkaške utakmice dođe do događaja ili situacije koja nije posebno regulisana u Pravilima igre FIBA ili Zvaničnim tumačenjima FIBA. Prvi sudija je ovlašćen da donosi odluke u vezi takvih događaja ili situacija, zasnovane na ličnoj proceni, u okviru duha i cilja poštene igre i filozofije pravila. Prvi sudija ima pravo da donosi odluke o bilo kom pitanju koje nije posebno regulisano pravilima. To se uobičajeno navodi kao "elastično pravo" prvog sudije.

Primer:

Posle pogotka iz igre ekipe A lopta se otkotrlja daleko od terena.

Tumačenje:

Sudija treba da zvizne u pištaljku da zaustavi sat za igru. Tada su dozvoljeni tajm-auti i zamene za obe ekipe, dok je sat zaustavljen i lopta mrtva. Ovo se, međutim, ne primenjuje nakon pogotka iz igre postignutog u poslednja dva minuta četvrtog perioda utakmice ili bilo kog produžetka. Ako sudija u to vreme zvizne u pištaljku, to dovodi u podređeni položaj ekipu koja ima pravo na ubacivanje, zato što dozvoljava ekipi koja je postigla pogodak da izvrši zamenu ili zatraži tajm-aut. Stoga sudija ne zviždi pištaljkom zato što time stvara prekid igre.

Iskaz 2:

Prvi sudija je ovlašćen da koristi tehničku opremu po sopstvenoj odluci ili na zahtev trenera, da bi verifikovao da li je poslednji šut na kraju perioda bio upućen u toku vremena za igru. On jedini odlučuje da li će se takva oprema koristiti.

U slučaju pregledanja ponovljenog snimka, to pregledanje obavljaju sudije, delegat, ako je prisutan, i merilac vremena. Prvi sudija donosi konačnu odluku.

Zahtev za korišćenje opreme za ponavljanje snimka mora da se uputi pre početka sledećeg perioda ili pre nego što prvi sudija potpiše zapisnik.

Primer 1:

Igrač A4 šutira na koš iz igre kada se oglasi signal za kraj perioda ili utakmice. Šut je uspešan i sudije dodeljuju dva poena ekipi A. Trener ekipe B iznosi svoje mišljenje da je u toku poslednjeg šuta na koš igrač A4 uputio loptu nakon isteka vremena za igru i zahteva korišćenje opreme za ponavljanje snimka.

Kakav postupak treba da primene sudije?

(a) Sudije su apsolutno sigurne u svoju odluku.

(b) Sudije imaju izvesne sumnje ili se ne slažu da li je šut upućen pre nego što se oglasio signal za kraj perioda ili utakmice.

Tumačenje:

(a) Prvi sudija odbija zahtev trenera ekipe B.

(b) Prvi sudija prihvata zahtev trenera ekipe B.

Pregledanje ponovljenog snimka se obavlja u prisustvu sudija, delegata, ako je prisutan, i merioca vremena. Ako pregledanje pruži jasan i konačan vizuelni dokaz da je lopta bila upućena nakon isteka vremena za igru u periodu ili utakmici, potvrđuje se prethodni rezultat.

Primer 2:

Ekipe A je u vođstvu za dva poena. Oglašava se signal za kraj perioda ili utakmice kada se dosuđuje lična greška igraču A4 i dodeljuju dva slobodna bacanja igraču B4. Oba slobodna bacanja su uspešna i rezultat je nerešen. Pre početka sledećeg perioda ili produžetka, trener nezadovoljne ekipe A zahteva korišćenje opreme za ponavljanje snimka.

Tumačenje:

Tehnička oprema može da se koristi samo da bi se sa sigurnošću utvrdilo da li je poslednji šut izveden (a ne i greška dosuđena) pre ili nakon kraja vremena za igru u periodu. Odbija se zahtev trenera ekipe A.

Primer 3:

Ekipe A je u vođstvu za dva poena. Oglašava se signal za kraj perioda ili utakmice kada igrač B4 šutira na koš iz igre i postiže pogodak, ali sudije dodeljuju samo dva a ne tri poena. Pre početka sledećeg perioda ili produžetka ili pre nego što prvi sudija potpiše zapisnik, trener nezadovoljne ekipe B zahteva korišćenje opreme za ponavljanje snimka.

Tumačenje:

Tehnička oprema može da se koristi samo da bi se sa sigurnošću utvrdilo da li je poslednji šut izveden (a ne i da li je šut bio za dva ili tri poena) pre ili nakon kraja vremena za igru u periodu. Odbija se zahtev trenera ekipe B.

Iskaz 3:

Prvi sudija pre utakmice odobrava tehničku opremu i obaveštava oba trenera o njenom postojanju. Za pregledanje ponovljenog snimka može da se koristi samo tehnička oprema koju je odobrio prvi sudija.

Primer:

Igrač A4 šutira na koš iz igre dok se oglašava signal za kraj perioda ili utakmice. Šut je uspešan. Trener ekipe B zahteva pregledanje ponovljenog snimka zato što je po njegovom mišljenju šut bio upućen nakon isteka vremena za igru. Na terenu ne postoji odobrena tehnička oprema, ali vođa ekipe B izjavljuje da je utakmica snimana kamerom njegove ekipe sa povišenog položaja i sudijama daje video materijal da ga pregledaju.

Tumačenje:

Odbija se zahtev trenera ekipe B.