

NAJVAŽNIJE PROMENE U KNJIZI FIBA PRAVILA 2006

Čl. 5 Igrači: povreda

5.6

U toku igre, bilo koji igrač koji krvari ili ima otvorenu ranu mora da bude zamenjen. On može da se vrati na teren za igru samo pošto je krvarenje zaustavljeno, a povređeno mesto ili otvorena rana kompletno i bezbedno previjeni.

Ako se povređeni igrač ili igrač koji krvari ili ima otvorenu ranu, oporavi u toku tajm-auta dodeljenog bilo kojoj ekipi **pre signala zapisničara za zamenu**, može da nastavi da igra.

Čl. 10 Status lopte

10.4

Lopta **ne postaje mrtva** i poeni se računaju, ako su postignuti:

- Kada se lopta nalazi u letu prilikom šuta na koš iz igre i:
 - Sudija zviždi pištaljkom.
 - Oglasi se signal sata za igru za završetak perioda.
 - Oglasi se signal uređaja za dvadesetčetiri sekunde.
- Kada se lopta nalazi u letu prilikom slobodnog bacanja, a sudija zviždi pištaljkom zbog bilo koje povrede pravila izuzev one koju napravi izvođač slobodnog bacanja.
- Kada igrač načini grešku na protivniku koji se nalazi u akciji šutiranja na koš iz igre, dok **on još ima kontrolu lopte** i završava šut kontinualnom kretnjom, započetom pre nego što se greška dogodila.

Ova odredba ne važi i pogodak se ne računa, ako se nakon zvižduka pištaljke sudije napravi potpuno nova akcija šutiranja.

Ova odredba ne važi i pogodak se ne računa, ako se u toku kontinualne kretnje igrača koji se nalazi u akciji šutiranja oglasi signal sata za igru za završetak perioda ili signal uređaja za dvadesetčetiri sekunde

Čl.15 Igrač u akciji šutiranja

15.3

Kontinualna kretnja u akciji šutiranja:

- **Počinje** kada se lopta zaustavi u šaci(kama) igrača i započne pokret šutiranja, obično naviše.
- Može da uključi kretanje ruke(u) i/ili tela igrača u njegovom pokušaju da šutira na koš iz igre.
- **Završava** **kada lopta napusti šaku(e) igrača, ili** ako se izvede potpuno nova akcija šutiranja.

Čl.17 Ubacivanje

17.2.3.

Samo u sledećim situacijama sledeće ubacivanje se izvodi na produžetku srednje linije nasuprot zapisničkom stolu:

- Na početku svih perioda osim prvog perioda.
- **Posle slobodnog(ih) bacanja zbog tehničke, nespportske ili diskvalifikujuće greške.**
- **U toku poslednja dva (2) minuta četvrtog (4.) perioda i u toku poslednja dva (2) minuta svakog produžetka, posle tajm-auta dodeljenog ekipi koja ima pravo na posed lopte u svom zadnjem polju.**

Igrač ima po jedno stopalo sa obe strane produžetka srednje linije i ima pravo da doda loptu saigraču na bilo kom mestu na terenu za igru.

17.2.6

Posle uspešnog pogotka iz igre ili uspešnog poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja:

- Ubacivanje izvodi bilo koji igrač ekipe koja nije postigla pogodak sa bilo kog mesta na čeonj liniji gde je postignut pogodak. Ovo se takođe primenjuje nakon što sudija uruči ili stavi na raspolaganje loptu igraču koji izvodi ubacivanje, nakon tajm-auta ili bilo kog prekida igre posle uspešnog pogotka iz igre ili **uspešnog poslednjeg ili jedinog** slobodnog bacanja.
- Igrač koji izvodi ubacivanje može da se kreće bočno i/ili unazad i lopta može da se dodaje između saigrača na ili iza čeone linije, ali brojanje pet (5) sekundi počinje kada lopta bude na raspolaganju prvom igraču van graničnih linija.

17.3.1

Igrač koji izvodi ubacivanje:

- **Ne** troši više od pet (5) sekundi da bi izbacio loptu.
- **Ne** zakoračuje u teren za igru dok ima loptu u svojoj šaci(ama).
- **Ne** prouzrokuje da lopta dodirne prostor van graničnih linija, nakon što je bila izbačena prilikom ubacivanja.
- **Ne** dodiruje loptu u terenu za igru pre nego što ona dodirne drugog igrača.
- **Ne** prouzrokuje da lopta uđe direktno u koš.
- **Ne** prelazi **ukupno** rastojanje **od mesta određenog za ubacivanje, bočno u jednom ili oba pravca, koje je veće od jednog (1) metra ukupno**, pre ili dok izbacuje loptu. Dozvoljeno mu je, međutim, da se kreće direktno unazad od linije, onoliko daleko koliko okolnosti dozvoljavaju.

Čl. 18 **Tajm-aut**

Napomena: U celom tekstu pravila izbačen je izraz “**odobreni** tajm-aut” i koristi se samo “**tajm-aut**”.

18.1

Definicija

Tajm-aut je prekid igre koji je tražio trener ili pomoćni trener.

18.2

Pravilo

18.2.1

Svaki tajm-aut traje jedan (1) minut.

18.2.2

Tajm-aut može da se dodeli u toku prilike za tajm-aut.

18.2.3

Prilika za tajm-aut **počinje**:

- Kada lopta postane mrtva, sat za igru bude zaustavljen i sudija završi svoju komunikaciju sa zapisničkim stolom.
- **Kada lopta postane mrtva posle uspešnog poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja.**
- Za ekipu koja nije postigla pogodak, kada je postignut pogodak iz igre.

18.2.4

Prilika za tajm-aut se **završava** kada je lopta na raspolaganju igraču **za ubacivanje ili** za prvo ili jedino slobodno bacanje.

18.2.5

Svakoj ekipi mogu da se dodele dva (2) tajm-auta bilo kada u toku prvog poluvremena, tri (3) bilo kada u toku drugog poluvremena i jedan (1) bilo kada u toku svakog produžetka.

18.2.6

Neiskorišćeni tajm-auti ne mogu da se prenesu u naredno poluvreme ili produžetak.

18.2.7

Tajm-aut se odobrava ekipi čiji je trener prvi uputio zahtev, osim ako se dodeljuje posle pogotka iz igre koji su postigli protivnici, a bez dosuđene greške ili prekršaja.

18.3

Postupak

18.3.1

Samo trener ili pomoćni trener ima pravo da traži tajm-aut. On uspostavlja vizuelni kontakt sa zapisničarom ili odlazi do zapisničkog stola i jasno traži tajm-aut, načinivši uobičajeni znak rukama.

18.3.2

Zahtev za tajm-aut može da se povuče samo pre nego što se oglasi signal zapisničara u vezi tog zahteva.

18.3.3

Tajm-aut:

- **Počinje** kada sudija zazviždi pištaljkom i pokaže znak za tajm-aut.
- **Završava** kada sudija zazviždi pištaljkom i znakom ruke pozove ekipe nazad na teren za igru.

18.3.4

Čim prilika za tajm-aut počne, zapisničar se oglašava svojim signalom da obavesti sudije da je upućen zahtev za tajm-aut.

Ako je postignut pogodak iz igre protiv ekipe koja je tražila tajm-aut, merilac vremena odmah zaustavlja sat za igru i oglašava se svojim signalom.

18.3.5

U toku tajm-auta i u toku intervala igre pre početka drugog (2.) i četvrtog (4.) perioda i svakog produžetka, igrači mogu da izađu sa terena za igru i sednu na klupu ekipe, a osobe kojima je dozvoljeno da budu u prostoru oko klupe ekipe mogu da uđu u teren za igru, pod uslovom da članovi ekipe ostanu u blizini prostora oko klupe svoje ekipe.

18.3.6

Ako je zahtev za tajm-aut upućen nakon što je lopta na raspolaganju izvođaču slobodnog bacanja za prvo ili jedino slobodno bacanje, tajm-aut se dodeljuje bilo kojoj ekipi:

- Ako je poslednje ili jedino slobodno bacanje uspešno.
- Ako iza poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja sledi ubacivanje na produžetku srednje linije.
- Ako je dosuđena greška između slobodnih bacanja. U ovom slučaju završava se slobodno bacanje(a) i tajm-aut dozvoljava pre sprovođenja nove kazne za grešku.
- Ako je dosuđena greška pre nego što lopta postane živa nakon poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja. U ovom slučaju tajm-aut se dozvoljava pre sprovođenja nove kazne za grešku.
- Ako je dosuđen prekršaj pre nego što lopta postane živa nakon poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja. U ovom slučaju tajm-aut se dozvoljava pre sprovođenja ubacivanja.

U slučaju da postoje uzastopne celine slobodnih bacanja i/ili poseda lopte kao rezultat više od jedne (1) kazne za grešku, sa svakom celinom treba da se posebno postupa.

18.3.7

Tajm-aut nije dozvoljen ekipi koja je postigla pogodak, kada je sat za igru zaustavljen posle uspešnog pogotka iz igre u toku poslednja dva (2) minuta četvrtog perioda ili poslednja dva (2) minuta svakog produžetka, osim:

- Ako sudija prekine igru.
- Ako je ekipi koja nije postigla pogodak dodeljen tajm-aut ili zamena.

ČI. 19 Zamena

19.1

Definicija

Zamena je prekid igre koji je tražio zamenik da bi postao igrač.

19.2

Pravilo

19.2.1

Ekipe može da zameni igrača(e) u toku prilike za zamenu.

19.2.2

Prilika za zamenu **počinje**:

- Kada lopta postane mrtva, sat za igru bude zaustavljen i sudija završi svoju komunikaciju sa zapisničkim stolom.
- Kada lopta postane mrtva posle uspešnog poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja.
- Za ekipu koja nije postigla pogodak, kada je postignut pogodak iz igre u poslednja dva (2) minuta četvrtog perioda ili poslednja dva (2) minuta svakog produžetka.

19.2.3

Prilika za zamenu se **završava** kada je lopta na raspolaganju igraču za ubacivanje ili za prvo ili jedino slobodno bacanje.

19.2.4

Igrač koji je postao zamenik i zamenik koji je postao igrač ne mogu respektivno da ponovo uđu ili napuste igru, sve dok lopta ne postane ponovo mrtva nakon dela igre kada je sat radio, osim:

- Ako je ekipa ostala sa manje od pet (5) igrača na terenu za igru.
- Ako se igrač koji ima pravo na slobodna bacanja kao rezultat ispravljanja pogreške nalazi na klupi ekipe pošto je bio pravilno zamenjen.

19.3

Postupak

19.3.1

Samo zamenik ima pravo da traži zamenu. On (a ne trener ili pomoćni trener) odlazi do zapisničkog stola i jasno traži zamenu, načinivši uobičajeni znak rukama ili sedajući na stolicu za zamenike i mora da bude spreman odmah da igra.

19.3.2

Zahtev za zamenu može da se povuče samo pre nego što se oglasi signal zapisničara u vezi tog zahteva.

19.3.3

Čim prilika za zamenu počne, zapisničar se oglašava svojim signalom da obavesti sudije da je upućen zahtev za zamenu.

19.3.4

Zamenik ostaje van granične linije sve dok sudija ne pokaže znak za zamenu i znakom ruke mu odobri da uđe u teren za igru.

19.3.5

Igraču čija se zamena vrši, dozvoljeno je da ode direktno na klupu svoje ekipe, bez javljanja bilo zapisničaru bilo sudiji.

19.3.6

Zamene se vrše što je brže moguće. Igrač koji načini petu grešku ili je diskvalifikovan, mora da bude zamenjen odmah (približno za 30 sekundi). Ako po oceni sudije postoji neopravdano odugovlačenje, upisuje se tajm-aut ekipi koja krši ovu odredbu. Ako ekipi nije preostao tajm-aut, treneru može da se dosudi tehnička greška ('B').

19.3.7

Ako je zamena zatražena u toku tajm-auta ili u toku intervala igre, zamenik mora da se javi zapisničaru pre ulaska u igru.

19.3.8

Ako izvođač slobodnog bacanja mora da bude zamenjen:

- Zato što je povređen.
- Zato što je načinio petu grešku.
- Zato što je diskvalifikovan,

slobodno bacanje(a) mora da izvede njegov zamenik, koji ne može da bude ponovo zamenjen sve dok ne igra u narednom delu utakmice kada sat radi.

19.3.9

Ako je bilo koja ekipa uputila zahtev za zamenu nakon što je lopta na raspolaganju izvođaču slobodnog bacanja za prvo ili jedino slobodno bacanje, zamena se dodeljuje:

- Ako je poslednje ili jedino slobodno bacanje uspešno.
- Ako iza poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja sledi ubacivanje na produžetku srednje linije.
- Ako je dosuđena greška između slobodnih bacanja. U ovom slučaju završava se slobodno bacanje(a) i zamena dozvoljava pre sprovođenja nove kazne za grešku.
- Ako je dosuđena greška pre nego što lopta postane živa nakon poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja. U ovom slučaju zamena se dozvoljava pre sprovođenja nove kazne za grešku.
- Ako je dosuđen prekršaj pre nego što lopta postane živa nakon poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja. U ovom slučaju zamena se dozvoljava pre sprovođenja ubacivanja.

U slučaju da postoje uzastopne celine slobodnih bacanja kao rezultat više od jedne (1) kazne za grešku, sa svakom celinom treba da se posebno postupa.

19.3.10

Zamena nije dozvoljena ekipi koja je postigla pogodak, kada je sat za igru zaustavljen posle uspešnog pogotka iz igre u toku poslednja dva (2) minuta četvrtog perioda ili poslednja dva (2) minuta svakog produžetka, osim:

- Ako sudija prekine igru.
- Ako je ekipi koja nije postigla pogodak dodeljen tajm-aut ili zamena.

Čl. 25 Koraci

25.2.2

Napredovanje sa loptom igrača koji je uspostavio pivot-nogu i ima kontrolu žive lopte na terenu za igru:

- Kada stoji sa obe noge na podu:
 - Da bi započeo vođenje lopte, ne sme da podigne pivot-nogu pre nego što izbaciloptu iz šake(a).
 - Da bi dodao loptu ili šutirao na koš, može da se odrazi pivot-nogom, ali nijednu nogu ne sme da vrati na pod pre nego što loptu izbaciloptu iz šake(a).
- Kada se **kreće**:
 - Da bi dodao loptu ili šutirao na koš iz igre, može da se odrazi pivot-nogom i doskoči na jednu nogu ili istovremeno na obe noge. **Nakon toga jednu ili obe noge** može da podigne sa poda **ali nijednu nogu ne sme da vrati na pod** pre nego što izbaciloptu iz šake(a).
 - Da bi započeo vođenje lopte, ne sme da podigne pivot-nogu pre nego što izbaciloptu iz šake(a).
- Kada se zaustavi dok nijedna noga ne može da bude pivot-noga:
 - Da bi započeo vođenje lopte, ne sme da podigne nijednu nogu pre nego što izbaciloptu iz šake(a).
 - Da bi dodao loptu ili šutirao na koš iz igre, može da podigne ali ne sme da vrati jednu ili obe noge na pod pre nego što izbaciloptu iz šake(a).

Čl. 29 Dvadesetčetiri sekunde

29.2

Postupak

29.2.1

Ako sudija **zaustavi** igru iz bilo kog opravdanog razloga koji nije u vezi ni sa jednom ekipom (**uređaj za dvadesetčetiri sekunde greškom vraćen, itd**) ili je u vezi sa protivnicima ekipe koja ima kontrolu lopte, posed lopte i **novih dvadesetčetiri sekunde** se dodeljuju ekipi koja je prethodno imala kontrolu lopte.

Međutim, ako bi po oceni sudija protivnici bili dovedeni u podređeni položaj, period dvadesetčetiri sekunde se nastavlja od vremena u kome je **prekinut**.

29.2.2

Ako se signal uređaja za dvadesetčetiri sekunde **greškom oglasi** dok ekipa ima kontrolu lopte ili nijedna ekipa nema kontrolu lopte, signal se zanemaruje i igra se nastavlja.

Međutim, ako je po oceni sudija ekipa koja ima kontrolu lopte dovedena u podređeni položaj, igra se zaustavlja, period dvadesetčetiri sekunde se ispravlja i lopta dodeljuje toj ekipi.

29.3

Kazna

Lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje najbliže mestu gde su sudije zaustavile igru, izuzev direktno iza table.

Čl. 31 Sprečavanje pogotka i ometanje

31.2.5

Ometanje nastaje u toku **šuta iz slobodnog bacanja**:

- Kada igrač u toku slobodnog bacanja posle koga sledi naredno slobodno bacanje(a), dodirne loptu, koš ili tablu, dok lopta ima mogućnost ulaska u koš.
- **Kada igrač u toku poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja, dodirne koš ili tablu, dok je lopta u dodiru sa obručom.**

- Kada igrač pruži ruku odozdo kroz koš i dodirne loptu.
- Kada igrač odbrane u toku poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja, dok lopta ima mogućnost ulaska u koš i nakon što dodirne obruč, prouzrokuje da tabla ili obruč vibrira tako da je lopta, po oceni sudije, sprečena da uđe u koš.
- Kada igrač napada, u toku poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja, dok lopta ima mogućnost ulaska u koš i nakon što dodirne obruč, prouzrokuje da tabla ili obruč vibrira tako da je lopti, po oceni sudije, omogućeno da uđe u koš.

31.3.3

Ako je prekršaj načinio **igrač odbrane** u toku poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja, ekipi u napadu se dodeljuje jedan (1) poen, posle čega se igraču odbrane dosuđuje tehnička greška.

Čl. 35 Obostrana greška

35.2.2

Igra se nastavlja kako sledi, **ako je približno istovremeno sa obostranom greškom**:

- Postignut važeći pogodak iz igre ili jedinog ili poslednjeg slobodnog bacanja, lopta se dodeljuje ekipi koja nije postigla pogodak za ubacivanje sa **bilo kog mesta** na čeonj liniji.
- Ekipa imala kontrolu lopte ili pravo na nju, lopta se dodeljuje toj ekipi za ubacivanje sa mesta najbližeg povredi pravila.
- Nijedna ekipa nije imala kontrolu lopte niti pravo na nju, nastaje situacija podbacivanja.

Čl. 37 Diskvalifikujuća greška

37.1.1

Diskvalifikujuća greška je svaka izuzetno nesportska **akcija** igrača, zamenika, **isključenog igrača**, trenera, pomoćnog trenera ili pratioca ekipe.

Čl. 39 Tuča

39.3.2

Ako su članovi obe ekipe diskvalifikovani po ovom članu i nema drugih kazni za greške **preostalih za sprovođenje**, igra se nastavlja kako sledi.

Ako je približno istovremeno sa zaustavljanjem igre zbog tuče:

- Postignut važeći pogodak iz igre, lopta se dodeljuje ekipi koja nije postigla pogodak za ubacivanje sa **bilo kog mesta na** čeonj liniji.
- Ekipa imala kontrolu lopte ili pravo na nju, lopta se dodeljuje toj ekipi za ubacivanje na produžetku srednje linije nasuprot zapisničkom stolu.
- Nijedna ekipa nije imala kontrolu lopte niti pravo na nju, nastaje situacija podbacivanja.

Čl. 42 Posebni slučajevi

42.2.7

Ako nakon poništavanja jednakih kazni protiv ekipa, nema drugih kazni koje ostaju za sprovođenje, igra se nastavlja kako sledi.

Ako je približno istovremeno sa prvom povredom pravila:

- Postignut važeći pogodak iz igre, lopta se dodeljuje ekipi koja nije postigla pogodak za ubacivanje sa **bilo kog mesta na** čeonj liniji.
- Ekipa imala kontrolu lopte ili pravo na nju, lopta se dodeljuje toj ekipi za ubacivanje sa mesta najbližeg prvoj povredi pravila.
- Nijedna ekipa nije imala kontrolu lopte niti pravo na nju, nastaje situacija podbacivanja.

Čl. 43 Slobodna bacanja

43.3.1

Ako prekršaj načini izvođač slobodnog bacanja:

- Ne računa se poen(i), ako je postignut.
- Zanemaruju se svi prekršaji drugih igrača, koji se dogode neposredno pre, približno u istom trenutku ili nakon prekršaja koga je načinio izvođač slobodnog bacanja.

Lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje na produžetku linije slobodnog bacanja, osim ako postoji naredno slobodno bacanje(a) ili **kazna poseda** koja treba da se sprovede.

Čl. 44 Pogreške koje mogu da se isprave

44.1

Definicija

Sudije mogu da isprave pogrešku ako je pravilo nenamerno povređeno, samo u sledećim situacijama:

- Dodeljivanje nezasluženog slobodnog(ih) bacanja.
- **Propuštanje da se dodeli zasluženno slobodno bacanje(a).**
- **Pogrešno dodeljivanje ili poništavanje pogotka(daka).**
- **Dozvoljavanje pogrešnom igraču da izvede slobodno bacanje(a).**

44.2

Postupak

44.2.1

Da bi gore navedene pogreške mogle da se isprave, **sudije, delegat ili pomoćne sudije moraju da ih primete**, pre nego što lopta postane živa posle prve mrtve lopte nakon što je sat za igru pokrenut posle pogreške.

44.2.2

Sudija može da zaustavi igru odmah po otkrivanju pogreške koja može da se ispravi, ako nijednu ekipu ne dovodi u podređeni položaj.

44.2.3

Sve načinjene greške, postignuti poeni, utrošeno vreme i dodatne aktivnosti, koji su se možda dogodili nakon što se pogreška dogodila a pre njenog uočavanja, ne poništavaju se.

44.2.4

Ako pogrešku čini dodeljivanje nezasluženog slobodnog(ih) bacanja, slobodno bacanje(a) izvedeno kao rezultat pogreške se poništava i igra nastavlja na sledeći način:

- Ako sat za igru nije pokrenut nakon pogreške, lopta se dodeljuje za ubacivanje ekipi čija su slobodna bacanja poništena.
- Ako je sat za igru pokrenut nakon pogreške i:
 - Ekipa koja ima kontrolu lopte (ili pravo na nju) u trenutku kada je pogreška otkrivena je ista ona ekipa koja je imala kontrolu lopte u trenutku kada se pogreška dogodila, ili
 - Nijedna ekipa nema kontrolu lopte u trenutku kada je pogreška otkrivena, lopta se dodeljuje ekipi koja je imala pravo na nju u trenutku kada se pogreška dogodila.
- Ako je sat za igru pokrenut nakon pogreške i u trenutku kada je pogreška otkrivena, ekipa koja ima kontrolu lopte (ili pravo na nju) je protivnik ekipe koja je imala kontrolu lopte u trenutku kada se pogreška dogodila, nastaje situacija podbacivanja.

- Ako je sat za igru pokrenut nakon pogreške i u trenutku kada je pogreška otkrivena već je dodeljena kazna koja uključuje slobodno bacanje(a), sprovodi se slobodno bacanje(a) i lopta dodeljuje za ubacivanje ekipi koja je imala kontrolu lopte u trenutku kada se pogreška dogodila.

44.2.5

Ako pogrešku čini propuštanje da se dodeli zasluženno slobodno bacanje(a) i:

- Ako nije bilo promene poseda lopte pošto je pogreška napravljena, igra se nakon ispravljanja pogreške nastavlja kao nakon normalnog slobodnog bacanja.
- Ako je ista ekipa postigla pogodak nakon što joj je pogrešno dodeljen posed lopte za ubacivanje, pogreška se zanemaruje.

44.2.6

Nakon ispravljanja pogrešnog dodeljivanja ili poništavanja pogotka, ekipa koja je imala pravo na loptu u momentu kada je igra zaustavljena radi ispravljanja pogreške, ponovo započinje igru od momenta u kom je prekinuta da bi se pogreška ispravila.

44.2.7

Ako pogrešku čini dozvoljavanje pogrešnom igraču da izvede slobodno bacanje(a), slobodno bacanje(a) izvedeno kao rezultat pogreške se poništava i lopta dodeljuje protivnicima za ubacivanje na produžetku linije slobodnog bacanja.

44.2.8

Kada je otkrivena pogreška koja još uvek može da se ispravi:

- Ako se igrač koji je uključen u ispravljanje pogreške nalazi na klupi ekipe, nakon što je pravilno zamenjen (a ne zato što je diskvalifikovan ili načinio petu grešku), mora ponovo da uđe u teren za igru da bi učestvovao u ispravljanju pogreške (u tom trenutku postaje igrač).
- Po završetku ispravljanja pogreške on može da ostane u igri, osim ako je ponovo zatražena pravilna zamena, u kom slučaju može da napusti teren za igru.
- Ako je igrač zamenjen zato što je načinio petu grešku ili je diskvalifikovan, u ispravljanju pogreške mora da učestvuje njegov zamenik.

44.2.9

Pogreške koje mogu da se isprave, ne mogu da se ispravljaju nakon što prvi sudija potpiše zapisnik.

44.2.10

Sve pogreške zapisničara pri vođenju zapisnika ili merioca pri merenju vremena, koje se odnose na rezultat, broj grešaka, broj tajm-auta, potrošeno ili propušteno vreme, sudije mogu da isprave u bilo kom trenutku pre nego što prvi sudija potpiše zapisnik.

Čl. 46 Prvi sudija: dužnosti i prava

Prvi sudija:

46.12

Ima ovlašćenje da pre nego što potpiše zapisnik, upotrebi tehničku opremu da bi odlučio da li je poslednji šut na završetku svakog perioda ili bilo kog produžetka bio upućen u toku vremena za igru.

ČI. 50 Merilac dvadesetčetiri sekunde: dužnosti

50.2

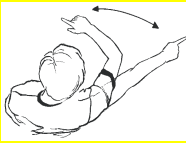
Zaustavlja i vraća na dvadesetčetiri (24) sekunde, pri čemu na displeju nema prikaza, čim:

- Sudija zviždi pištaljkom zbog greške ili prekršaja.
- Lopta prilikom šuta na koš iz igre ili dodavanja uđe u koš.
- Lopta prilikom šuta na koš iz igre dotakne obruč, **osim ako se zaglavi na nosaču koša.**
- Igra bude zaustavljena zbog akcije ekipe koja nema kontrolu lopte.
- Igra bude zaustavljena zbog akcije koja nije u vezi ni sa jednom ekipom, osim ako bi protivnici bili dovedeni u podređeni položaj.

A – SUDIJSKI ZNAKOVI

Novi sudijski znak br. 14

14
VIDLJIVO BROJANJE
(pet i osam sekundi)



Prstima pokazivati brojaje

B - ZAPISNIK

Izmenjeni Dijagram 10. Ekipe u zapisniku

Ekipa A		NISSA		Greške ekipe							
Tajm-auti		Period ①		Period ②		Period ③		Period ④		Produžeci	
7		XXXXXX		XXXXXX		XXXXXX		XXXXXX			
8 4 10		XXXXXX		XXXXXX		XXXXXX		XXXXXX			
Licenca br.	Igrač	Br.	Ulazak u igru	1	2	3	4	5			
001	MARIĆ M.	4	⊗	P ₂							
002	JOVIĆ J.	5	⊗	P ₂	P ₂	P ₂					
003	SIMIĆ S.	6	⊗	P ₂	U ₂	P ₂	P ₁				
004	FRANETA F.	7	×	T ₂	P ₂						
010	NAKIĆ N.	8	⊗	P ₂	P ₂	U ₁					
012	KITIĆ K. (CAP)	9	⊗	P ₁	P ₂						
014	VAKIĆ V.	10									
015	RAKIĆ R.	11	×	P ₃	P ₂						
		12									
021	MARTIĆ M.	13	×	P ₂	P ₂	P ₂	T ₀				
022	SARIĆ S.	14	×	P ₂	P ₂	P ₂	P ₂	U ₂			
024	MANIĆ M.	15	×	P ₂	D ₂						
Trenner		LUKIĆ L.					C ₂	B ₂			
Pomoćni trener		MITIĆ M.									

B.7.1

Dodeljeni tajm-auti se upisuju u zapisnik unošenjem minuta vremena za igru u periodu ili produžetku u odgovarajuće rubrike ispod imena ekipe.

C – POSTUPAK PROTESTA

C.4

Video snimci, filmovi, slike ili bilo koja oprema, vizuelna, elektronska, digitalna ili druga, mogu da se koriste samo:

- Da bi se odlučilo da li je poslednji šut na završetku svakog perioda ili bilo kog produžetka bio upućen u toku vremena za igru.
- Pri utvrđivanju disciplinske odgovornosti ili u svrhe obrazovanja (obuke), nakon što je utakmica završena.